

**IMPORTANT : Retirez le produit de l'eau avant de le charger.**

**Évitez d'allumer le produit pendant le chargement..**

**Le non-respect des instructions peut entraîner des blessures graves et/ou mortelles.**

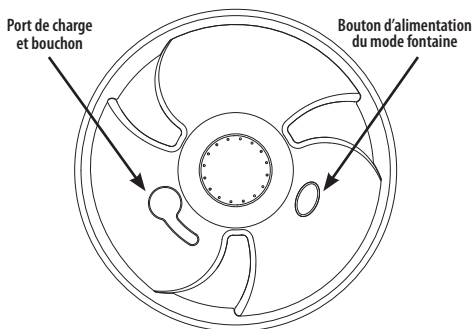
**REMARQUE :** Ce produit devrait être utilisé dans au moins 12 po d'eau pour obtenir une hauteur maximale de l'eau. Il est recommandé de nettoyer périodiquement la crépine située au fond de l'appareil pour assurer un débit d'eau adéquat.

## POUR COMMENCER

**IMPORTANT:** Avant la première utilisation, la pile doit être complètement chargée, ce qui peut prendre jusqu'à 6 heures. Une fois la pile complètement chargée, le voyant rouge situé sur le dessous du produit s'éteindra.

**Assurez-vous toujours que le produit est bien sec avant de le charger.**

1. Branchez le câble de charge dans un port USB ou dans tout adaptateur mural USB (5V 1A ou 5V 2A).
2. Retirez le bouchon du port de charge situé sur le dessus du produit et branchez le câble dans le port (le voyant rouge situé sur le dessous du produit s'allumera).
3. Lorsque le chargement est terminé (le voyant rouge s'éteindra), débranchez le câble du port de charge.
4. Remplacez le bouchon du port de charge en appuyant dessus fermement pour empêcher l'eau de pénétrer dans le port pendant l'utilisation.



## FONCTIONNEMENT

- Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer la fontaine et le jeu de lumière sous l'eau.
- Pour modifier le mode de fonctionnement de la fontaine, appuyez de nouveau sur le bouton d'alimentation. Il existe 3 modes : hauteur maximale constante, augmentation progressive de la hauteur jusqu'au maximum et jets aléatoires de différentes hauteurs.
- Pour éteindre le produit, tenez le bouton d'alimentation enfoncé pendant environ 3 secondes et relâchez-le. Le produit s'éteindra.

**REMARQUE :** Le produit s'éteint automatiquement après une (1) heure d'utilisation.

**AVERTISSEMENT : ÉPILEPSIE - LES LUMIÈRES DANSANTES OU CLIGNOTANTES, COMME LES LUMIÈRES STROBOSCOPIQUES OU DISCO, PEUVENT PROVOQUER UNE CRISE ÉPILEPTIQUE CHEZ LES PERSONNES SOUFFRANT D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE.**

**GARDEZ HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS. CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET.**

Le jeu de lumière sous l'eau et la FONTAINEMC comporte une caractéristique de sécurité pour protéger le produit contre d'éventuels dommages. Si le produit devient chaud à cause de conditions extrêmes, la vitesse de la pompe à eau variera pour empêcher une surchauffe et causer ainsi une variation de la hauteur de l'eau. Cela est normal et la fontaine reprendra son fonctionnement habituel une fois que la température diminuera.

## NETTOYAGE ET ENTRETIEN

Essuyez avec un linge doux après l'utilisation.

Enlevez les débris du système d'entrée de la fontaine situé sur le dessous du produit, rincez la crépine à l'eau courante.

Brossez délicatement avec une brosse à poils souples.

## ENTREPOSAGE

Lorsque le produit est hors de l'eau, il faut le ranger dans un endroit frais et sec. Évitez de laisser le produit en plein soleil lorsqu'il n'est pas utilisé, car cela pourrait endommager les piles. Ne l'entrez pas sous des objets lourds.

**IMPORTANT :** Retirez l'appareil de la piscine lorsqu'il n'est pas utilisé ou lors du nettoyage de la piscine afin d'éviter qu'il ne soit endommagé par les écumeurs ou d'autres dispositifs. Évitez de submerger l'appareil dans l'eau, car cela pourrait endommager les composants électroniques.

**IMPORTANT : Les piles sont scellées de façon permanente et ne peuvent pas être retirées ou remplacées. Toute tentative de retirer ou de remplacer les piles annulera la garantie.**

**IMPORTANT : Contient des piles au lithium. Si le produit est endommagé ou fissuré, veuillez NE PAS le placer dans l'eau.**

#### NOTE!

- Ne pas mélanger de vieilles et nouvelles piles.
- Ne pas disposer des piles dans le feu. Les piles peuvent exploser ou peuvent fuir.
- Ne pas mélanger la norme alcaline (le carbone-zinc) ou rechargeable (nickel-cadmium) les piles.
- Remplacer des piles qui garantissent le type de pile correct, et comme un acte simultané.
- Enlever des piles si le produit est être parti inutilisé depuis longtemps.
- Nettoyer les contacts de pile et aussi ceux-là des appareils avant l'installation de pile.
- Le terminal de provision est de ne pas être circuit court.
- Les piles non-rechargeables ne sont pas être rechargées.
- Respecter la polarité des piles (+) (-).
- Enlever des piles épuisées et liquider ponctuellement convenablement.

**Avvertissement :** Tout changement ou modification de cette unité n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de la conformité peut entraîner l'annulation du droit d'utilisation de l'équipement par l'utilisateur.

**Nota :** Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un équipement numérique en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, emploie et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, il peut causer des interférences nuisibles avec les communications radios. Toutefois, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement devait causer des interférences à la réception radio ou télévisée, ce que vous pouvez vérifier en mettant l'équipement hors tension et en le remettant sous tension, nous vous recommandons d'essayer les mesures suivantes pour éliminer les interférences :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur
- Branchez l'équipement dans une prise située dans un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en matière de radio et télévision.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'utilisation est assujettie aux deux conditions suivantes :

(1) ce dispositif ne doit pas causer de brouillage, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage, y compris les brouillages qui peuvent causer un fonctionnement indésirable du dispositif.

**NOTA :** LE FABRICANT N'EST PAS RESPONSABLE DE TOUTE INTERFÉRENCE AVEC LA RADIO OU LA TÉLÉVISION RÉSULTANT DE MODIFICATIONS NON AUTORISÉES DE CET ÉQUIPEMENT. DE TELLES MODIFICATIONS POURRAIENT RENDRE NUL LE DROIT DE L'UTILISATEUR DE FAIRE FONCTIONNER CET ÉQUIPEMENT.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

#### DECLARATION DE GARANTIE LIMITÉE

**Dispositions Générales** La présente Déclaration de garantie limitée s'applique à la vente du produit inclus ("le Produit") dont elle fait partie intégrante et qui est distribué par Great American Duck Races, Inc., une société sise en Arizona faisant affaires sous le nom de Great American Marketing and Events ("GAME"). Cette garantie limitée s'applique dans tous les pays. • GAME garantit que le Produit que vous avez acheté auprès de GAME est exempt de tout défaut ou vice de fabrication dans des conditions d'utilisation normale pour toute la période couverte par la garantie. La durée de la garantie court de la date d'achat et a la durée 90 jours. La facture de vente ou le bordereau de livraison justifie de la date d'achat du Produit. • Au cours de la période de garantie, GAME s'engage à réparer les pièces défectueuses ou à les remplacer par des pièces neuves, ou bien, à la discrétion de GAME, à fournir des pièces usagées qui satisfont ou excèdent les spécifications de rendement originales. Toutes les pièces enlevées au cours de la période de garantie deviennent la propriété de GAME. La pièce de rechange est garantie pour le reste de la période de garantie applicable à la pièce ou au produit remplacé. • La présente garantie limitée ne s'applique pas aux pièces non réutilisables. Elle ne s'applique pas non plus au produit dont le numéro de série a été enlevé ou qui a été endommagé ou rendu défectueux (a) à la suite d'un accident, d'un usage inadéquat ou abusif ou d'autres causes extérieures; (b) par une opération excédant les paramètres énoncés dans la Feuille d'instruction accompagnant le Produit; (c) par l'emploi de pièces non fabriquées ou vendues par GAME; ou (d) à la suite des modifications apportées ou des services rendus par d'autres intervenants que GAME.

**Limitation de Responsabilité** GAME n'est pas responsable des dommages causés par le Produit ou la défaillance de ce dernier, y compris les dommages directs ou indirects consécutifs à des blessures corporelles, perte de bénéfices ou d'économies, pertes et dommages accessoires et indirects ou toute autre perte pécuniaire résultant de l'emploi ou de l'incapacité d'utiliser le Produit. GAME n'est responsable d'aucune réclamation faite par un tiers ou par vous pour le compte d'un tiers. • Cette limitation s'applique, peu importe que les dommages soient réclamés ou la réclamation faite en vertu de la présente garantie limitée ou en responsabilité civile délictuelle (y compris la négligence et la responsabilité du produit stricte), règlement de différends contractuels ou toute autre réclamation. Cette limitation ne peut être suspendue ou amendée par personne. Cette limitation de responsabilité prend effet même si vous avez informé GAME ou un représentant autorisé de GAME sur la possibilité de tels dommages.

**SAUF CE QUI EST EXPRESSÉMENT CONVENU AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE, GAME NE DONNE AUCUNE GARANTIE DE SORTIE, EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS TOUTES AUTRES GARANTIES IMPLICITES RELATIVES À LA VALEUR MARCHANDE ET À LA CONFORMITÉ À UN USAGE PARTICULIER. GAME DÉCLINE EXPLICITEMENT TOUTES GARANTIES NON ÉNONCÉES DANS LA PRÉSENTE DÉCLARATION. LES GARANTIES IMPLICITES POUVANT ÊTRE PRESCRITES PAR LA LOI SONT LIMITÉES AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE DANS TOUS LES PAYS DU MONDE.**

Pour une réparation sous garantie, veuillez nous joindre par téléphone, courrier ou courriel à l'adresse indiquée ci-dessous.

Notre garantie couvre certains droits. Il se peut que d'autres droits existent selon la province où vous habitez.

**AVERTISSEMENT :** GAMEMD a déjà pris les mesures nécessaires pour protéger ses marques de commerce, brevets et droits de propriété exclusifs, et continuera de le faire à l'avenir. Cet avertissement s'applique, mais sans s'y limiter, aux produits, à la conception, aux graphismes, aux emballages et à la littérature des produits. Nous poursuivrons en justice toute personne ou groupe qui enfreindrait ces droits.



Great American Merchandise & Events™  
16444 N. 91st Street  
Scottsdale, AZ 85260-1567 USA

tel: 888.382.5988  
fax: 602.957.7665  
U.S. Patent #s 7,413,319 & 7,717,582

email: products@game-group.com  
www.game-group.com

Designed in the USA. Made in China.