

 **Bluetooth®**

Wireless Speaker & Light Show™

Modèle 4312



GAME
The Fun Solutions People®

INSTRUCTIONS

COMPREND : Jeu de lumière et haut-parleur sans fil, câble USB et manuel

AVERTISSEMENT

ÉPILEPSIE - Les lumières dansantes ou clignotantes, comme les lumières stroboscopiques ou disco, peuvent provoquer une crise épileptique chez les personnes souffrant d'épilepsie photosensible.

Évitez d'utiliser le produit dans l'eau lorsqu'il est branché. Cela pourrait entraîner des blessures graves ou mortelles.

GARDEZ HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS. CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET.

REMARQUE

- Le produit projette le jeu de lumière à un diamètre d'environ 10 à 15 pieds.
 - L'intensité du jeu de lumière variera en fonction de la couleur, de la taille et de la profondeur de la piscine.
 - Le crochet ne sert qu'à suspendre le produit. Ne pas accrocher d'autres objets au produit.
 - Pour un rendement optimal, ne pas submerger l'appareil dans plus d'un pied d'eau, car la pression de l'eau pourrait endommager le haut-parleur et/ou la qualité du son.
-

POUR DÉMARRER

IMPORTANT : Avant la première utilisation, la pile doit être complètement chargée. Une fois la pile complètement chargée, le témoin rouge situé sur le dessous du couvercle supérieur s'éteindra.

1. Branchez le câble de charge dans le port USB de l'ordinateur ou dans tout adaptateur mural USB de 5V 1A.

AVERTISSEMENT : Utilisez le câble USB fourni. NE le remplacez PAS par un autre câble.

2. Retirez le bouchon du port de charge situé sur le dessus du haut-parleur et branchez le câble dans le port (le voyant devient rouge fixe pendant le chargement).

3. Lorsque le chargement est terminé, le voyant s'éteint. Débranchez le câble de charge du port.


4. Remplacez le bouchon du port de charge en appuyant dessus fermement pour empêcher l'eau de pénétrer dans le port.

REMARQUE : Lorsque la pile est faible, le voyant clignote rouge à répétition. Rechargez le produit.

MISE SOUS TENSION/HORS TENSION

Appuyez sur le bouton «  ». Un bip se fait entendre, et le haut-parleur avec jeu de lumière s'allume/s'éteint.




ASSOCIATION D'UN DISPOSITIF

1. Appuyez sur le bouton «  ». Un bip se fait entendre et le jeu de lumière s'allume.
2. Le voyant clignote bleu pendant la recherche de dispositifs Bluetooth®.
3. Sélectionnez le mode de recherche sur le dispositif (consultez le manuel du propriétaire du dispositif pour obtenir des détails).
4. Lorsque le dispositif trouve « GAME BT », le sélectionner et établir la connexion.
5. Le voyant devient bleu fixe une fois que le dispositif est connecté.

ANNULATION DU JUMELAGE DE VOTRE APPAREIL

Appuyez sur la touche «  » pendant deux secondes pour débrancher le haut-parleur de votre appareil Bluetooth.


RÉGLAGE DE LA MUSIQUE

1. Appuyez sur le bouton «  » pour lire de la musique/faire une pause.
2. Tenir enfoncé le bouton «  » pendant 1 seconde pour faire avancer/reculer une chanson.
3. Appuyez sur le bouton «  » pour régler le volume.

JEU DE LUMIÈRE

1. Appuyez sur le bouton «  » pour allumer/éteindre le jeu de lumière.

RÉCEPTION D'APPELS TÉLÉPHONIQUES

1. Lorsqu'un appel téléphonique arrive, le haut-parleur avertit l'utilisateur et annonce le numéro de téléphone de l'appelant à voix haute.
2. Appuyez sur le bouton «  » pour répondre à un appel ou y mettre fin.

REMARQUE : Lorsque les haut-parleurs sont associés, seul le haut-parleur « parent » recevra des appels téléphoniques.

RECHARGE

REMARQUE : Il n'est pas recommandé de charger l'appareil pendant son utilisation.

IMPORTANT : NE chargez JAMAIS le produit lorsqu'il se trouve dans l'eau ou qu'il est mouillé! Cela pourrait entraîner des blessures graves ou mortelles.

1. Le voyant clignote rouge lorsqu'il est nécessaire de recharger le produit.

2. Veuillez suivre les étapes de « POUR COMMENCER » pour recharger le produit.

IMPORTANT :

- Retirez l'appareil de la piscine lorsqu'il n'est pas utilisé afin d'éviter qu'il ne soit endommagé par les écumeurs ou d'autres dispositifs.
 - Veuillez ne pas submerger l'appareil dans plus d'un pied d'eau, car la pression de l'eau pourrait endommager le haut-parleur et/ou la qualité du son.
-

COMMENT SYNCHRONISER LES HAUT-PARLEURS

REMARQUE : Il n'est possible d'associer que 2 haut-parleurs.

1. Veuillez éteindre les deux appareils. N'associez pas tout de suite le dispositif Bluetooth® aux haut-parleurs.
 2. Choisissez le dispositif désigné comme le « parent ». Appuyez et tenez enfoncé le bouton de lecture jusqu'à ce que vous entendiez un bip.
 3. Le dispositif « parent » recherche alors automatiquement le deuxième haut-parleur ou le haut-parleur « enfant ». Cela peut prendre quelques instants. Vous entendrez un seul bip lorsque les haut-parleurs seront associés.
 4. Associez le dispositif Bluetooth® au haut-parleur « parent », « GAME BT_TWS » (voir « Pour associer un dispositif »). Une fois le dispositif associé, profitez de la musique et du jeu de lumière sur les deux haut-parleurs!
-

REMARQUE : Le haut-parleur reste associé tant qu'il n'est pas désassocié.

COMMENT SYNCHRONISER LE VOLUME

Pour avoir le même volume dans les deux haut-parleurs, le volume des haut-parleurs doit être synchronisé. Appuyez une fois sur le bouton du volume pour synchroniser les haut-parleurs.

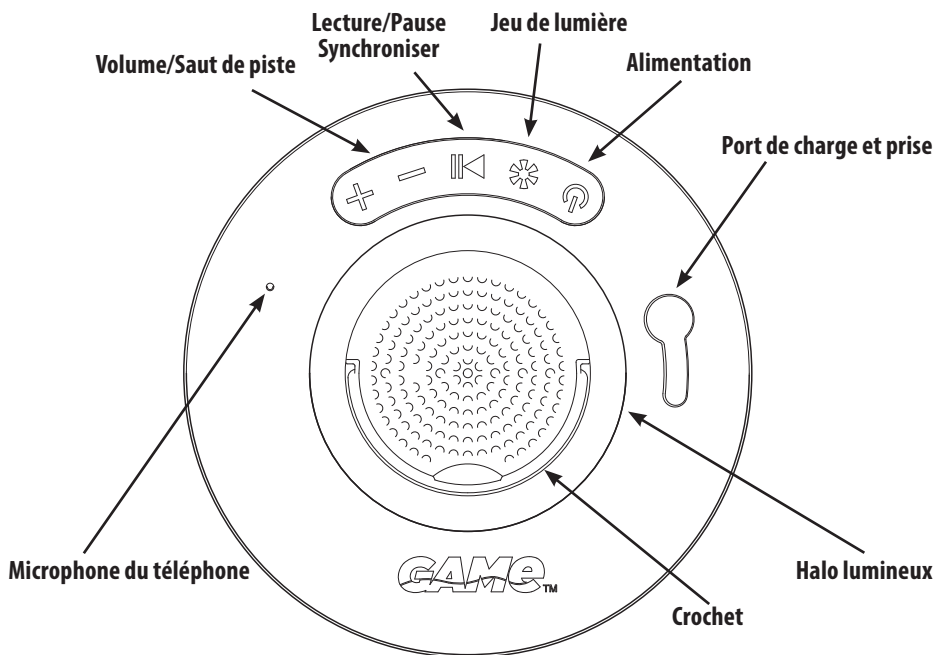
PERMUTATION PARENT ET ENFANT

Veuillez mettre fin à l'association (voir ci-dessous) et associer les haut-parleurs.

DISSOCIATION DES HAUT-PARLEURS

Appuyez longuement sur le bouton de lecture de l'un ou l'autre des haut-parleurs. Vous entendrez un bip qui baisse progressivement indiquant que les haut-parleurs ont été associés. Ils fonctionneront maintenant comme des haut-parleurs indépendants.

REMARQUE : Lorsque les haut-parleurs sont associés, seul le haut-parleur « parent » recevra des appels téléphoniques.



NETTOYAGE ET ENTRETIEN

ESSUYEZ AVEC UN LINGE DOUX APRÈS L'UTILISATION.

ENTREPOSAGE

Lorsque le produit est hors de l'eau, il faut le ranger dans un endroit frais et sec.

Ne laissez pas le produit en plein soleil lorsqu'il n'est pas utilisé, car cela pourrait endommager les piles.

IMPORTANT : Les piles sont scellées de façon permanente et ne peuvent pas être retirées ou remplacées. Toute tentative de retirer ou de remplacer les piles annulera la garantie. La pile incluse dans la télécommande peut être remplacée.

DÉPANNAGE

Problème	Possibilités/Solutions
L'appareil ne répond pas (sous tension)	Appuyez sur la touche « power on/off » (mettre sous tension/hors tension) pendant 5 secondes pour forcer sa mise hors tension et essayez de mettre l'appareil sous tension à nouveau.
L'appareil ne répond pas (aucune alimentation)	Assurez-vous que l'appareil est complètement chargé. Assurez-vous que le dispositif est bien associé avec le BT de GAME.
Interférences ou électricité statique durant la lecture	Évitez d'utiliser le dispositif entre des structures d'immeuble en béton ou autre qui peuvent interférer avec le signal. Vérifiez le niveau de la pile de l'appareil et du dispositif Bluetooth et chargez-les s'il y a lieu. Assurez-vous que l'antenne du téléphone n'est pas bloquée et qu'elle pointe en direction du haut-parleur.
Incapable de brancher le haut-parleur et le téléphone intelligent	Vérifiez si le haut-parleur est associé à votre téléphone intelligent. Vérifiez si la fonction Bluetooth de votre téléphone intelligent est activée. Consultez le guide d'utilisation de votre téléphone intelligent pour obtenir des directives précises. Assurez-vous que le haut-parleur est situé à moins de 30 pieds de votre dispositif Bluetooth et qu'il n'y a aucune obstruction, telle qu'un mur plein épais ou d'autres dispositifs électroniques, car cela peut entraîner une transmission plus courte ou des interférences. Si toutes les étapes ci-dessus ne vous permettent pas de résoudre le problème, éteignez le haut-parleur et rallumez-le.
L'appelant ne peut pas entendre	Assurez-vous qu'il n'y a pas d'eau dans le microphone.
Le jeu de lumière n'éclaire pas le fond de la piscine de façon limpide.	Vérifiez si le produit est complètement chargé. Si le fond de la piscine est en vinyle de couleur Pebble Tech ou en un autre matériau foncé ou de couleur, certaines couleurs peuvent ne pas ressortir aussi bien.
Aucun jeu de lumière	Vérifiez si le produit est complètement chargé. Appuyez sur le bouton d'éclairage situé sur le haut-parleur.
Aucun son/volume faible	Assurez-vous que votre dispositif audio et le haut-parleur Bluetooth de GAME sont complètement chargés. Vérifiez que le dispositif n'est pas submergé dans l'eau et qu'il n'y a pas d'eau dans le haut-parleur. Assurez-vous de monter le volume de votre dispositif audio et du haut-parleur Bluetooth de GAME.
Incapable de faire l'association	Vérifiez que les deux appareils sont allumés et qu'ils ne sont pas connectés à un autre dispositif. Vérifiez qu'un appareil est désigné comme le « parent ». Les appareils doivent être placés à une distance maximale de 60 pieds l'un de l'autre.

DÉPANNAGE

Incapacité de synchroniser les haut-parleurs	Éteignez les deux haut-parleurs. Allumez-les et assurez-vous qu'un seul des deux est assigné à titre de « parent ». Attendez qu'ils soient jumelés.
	Il pourrait y avoir une erreur logicielle. Veuillez appuyer sur la touche du jeu de lumière pendant deux secondes pour réinitialiser l'appareil aux réglages d'usine. Veuillez également supprimer l'historique sur votre téléphone ou votre appareil Bluetooth. Activez ensuite la fonction de synchronisation.

IMPORTANT : Les piles sont scellées de façon permanente et ne peuvent pas être retirées ou remplacées. Toute tentative de retirer ou de remplacer les piles annulera la garantie. La pile incluse dans la télécommande peut être remplacée.

REMARQUE

- Ne pas mélanger des piles usagées avec rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne pas jeter les piles dans un feu. Les piles peuvent exploser ou couler.
- Ne pas mélanger des piles alcalines standard (carbone-zinc) ou des piles rechargeables (nickel-cadmium).
- Remplacer toutes les piles en même temps, en s'assurant d'utiliser le type de pile approprié.
- Retirer les piles pendant les longues périodes de non utilisation du produit.
- Nettoyer les bornes des piles et celles des dispositifs avant d'installer les piles.
- La borne d'alimentation ne doit pas être court-circuitée (+) (-).
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité.
- Retirer les piles usées rapidement et les jeter de façon appropriée.

Consulter les règlements locaux pour connaître les directives sur l'élimination appropriée des piles.

Mise en garde: Tout changement ou modification de cette unité n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de la conformité peut entraîner l'annulation du droit d'utilisation de l'équipement par l'utilisateur.

REMARQUE: Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un équipement numérique en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, emploie et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, il peut causer des interférences nuisibles avec les communications radios. Toutefois, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement devait causer des interférences à la réception radio ou télévisée, ce que vous pouvez vérifier en mettant l'équipement hors tension et en le remettant sous tension, nous vous recommandons d'essayer les mesures suivantes pour éliminer les interférences :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur
- Branchez l'équipement dans une prise située dans un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en matière de radio et télévision.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'utilisation est assujettie aux deux conditions suivantes :

(1) ce dispositif ne doit pas causer de brouillage, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage, y compris les brouillages qui peuvent causer un fonctionnement indésirable du dispositif.

NOTA : LE FABRICANT N'EST PAS RESPONSABLE DE TOUTE INTERFÉRENCE AVEC LA RADIO OU LA TÉLÉVISION RÉSULTANT DE MODIFICATIONS NON AUTORISÉES DE CET ÉQUIPEMENT. DE TELLES MODIFICATIONS POURRAIENT RENDRE NUL LE DROIT DE L'UTILISATEUR DE FAIRE FONCTIONNER CET ÉQUIPEMENT.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

DÉCLARATION DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE

Dispositions Générales La présente Déclaration de garantie limitée s'applique à la vente du produit inclus ("le Produit") dont elle fait partie intégrante et qui est distribué par Great American Duck Races, Inc., une société sise en Arizona faisant affaires sous le nom de Great American Marketing and Events ("GAME"). Cette garantie limitée s'applique dans tous les pays. • GAME garantit que le Produit que vous avez acheté auprès de GAME est exempt de tout défaut ou vice de fabrication dans des conditions d'utilisation normale pour toute la période couverte par la garantie. La durée de la garantie court de la date d'achat et a la durée 90 jours. La facture de vente ou le bordereau de livraison justifie de la date d'achat du Produit.

• Au cours de la période de garantie, GAME s'engage à réparer les pièces défectueuses ou à les remplacer par des pièces neuves, ou bien, à la discrétion de GAME, à fournir des pièces usagées qui satisfont ou excèdent les spécifications de rendement originales. Toutes les pièces enlevées au cours de la période de garantie deviennent la propriété de GAME. La pièce de rechange est garantie pour le reste de la période de garantie applicable à la pièce ou au produit remplacé. • La présente garantie limitée ne s'applique pas aux pièces non réutilisables. Elle ne s'applique pas non plus au produit dont le numéro de série a été enlevé ou qui a été endommagé ou rendu défectueux (a) à la suite d'un accident, d'un usage inadéquat ou abusif ou d'autres causes extérieures; (b) par une opération excédant les paramètres énoncés dans la Feuille d'instruction accompagnant le Produit; (c) par l'emploi de pièces non fabriquées ou vendues par GAME; ou (d) à la suite des modifications apportées ou des services rendus par d'autres intervenants que GAME.

Limitation de Responsabilité GAME n'est pas responsable des dommages causés par le Produit ou la défaillance de ce dernier, y compris les dommages directs ou indirects consécutifs à des blessures corporelles, perte de bénéfices ou d'économies, pertes et dommages accessoires et indirects ou toute autre perte pécuniaire résultant de l'emploi ou de l'incapacité d'utiliser le Produit. GAME n'est responsable d'aucune réclamation faite par un tiers ou par vous pour le compte d'un tiers. • Cette limitation s'applique, peu importe que les dommages soient réclamés ou la réclamation faite en vertu de la présente garantie limitée ou en responsabilité civile délictuelle (y compris la négligence et la responsabilité du produit stricte), règlement de différends contractuels ou toute autre réclamation. Cette limitation ne peut être suspendue ou amendée par personne. Cette limitation de responsabilité prend effet même si vous avez informé GAME ou un représentant autorisé de GAME sur la possibilité de tels dommages.

SAUF CE QUI EST EXPRESSÉMENT CONVENU AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE, GAME NE DONNE AUCUNE GARANTIE DE SORTE, EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS TOUTES AUTRES GARANTIES IMPLICITES RELATIVES À LA VALEUR MARCHANDE ET À LA CONFORMITÉ À UN USAGE PARTICULIER. GAME DÉCLINE EXPLICITEMENT TOUTES GARANTIES NON ÉNONCÉES DANS LA PRÉSENTE DÉCLARATION. LES GARANTIES IMPLICITES POUVANT ÊTRE PRÉSCRITES PAR LA LOI SONT LIMITÉES AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE DANS TOUS LES PAYS DU MONDE.

Pour une réparation sous garantie, veuillez nous joindre par téléphone, courrier ou courriel à l'adresse indiquée ci-dessous. Notre garantie couvre certains droits. Il se peut que d'autres droits existent selon la province où vous habitez.

ATTENTION : GAMEMD a déjà pris les mesures nécessaires pour protéger ses marques de commerce, brevets et droits de propriété exclusifs, et continuera de le faire à l'avenir. Cet avertissement s'applique, mais sans s'y limiter, aux produits, à la conception, aux graphismes, aux emballages et à la littérature des produits. Nous poursuivrons en justice toute personne ou groupe qui enfreindrait ces droits.



Great American Merchandise & Events™
16444 N. 91st Street
Scottsdale, AZ 85260-1567 USA

Tél.: 888.382.5988
Télé.: 602.957.7665

Courriel: products@game-group.com
www.game-group.com



Bluetooth est une marque de commerce déposée. GAME n'est pas commanditée par Bluetooth, et n'y est ni affiliée ni associée.

Conçu aux É.-U. Fabriqué en Chine.
Brevet des É.-U. 7,413,319 & 7,717,582