Bluetooth®

Wave Dancer

Speaker & Light Show™

Modelo 4308

GAME

The Fun Solutions People®

INSTRUCCIONES

INCLUYE: Show de luces con parlante Wave Dancer, cable USB y manual

ADVERTENCIA

CONVULSIONES - Las personas con epilepsia fotosensible pueden sufrir ataques provocados por luces parpadeantes o centelleantes, tales como las luces estroboscópicas o de discotecas.

No operar el artículo en el agua mientras la unidad esté enchufada ya que puede provocar lesiones graves y/o fatales.

MANTENER FUERA DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS. ESTE ARTÍCULO NO ES UN JUGUETE.

NOTA

- El artículo proyecta un show de luces de aproximadamente 3 m - 4 m pies de diámetro.
- La intensidad del show de luces varía en base al color, el tamaño y la profundidad de su piscina.
- El colgante está diseñado sólo para colgar el artículo. No colgar ningún otro artículo del mismo.
- Para el mejor desempeño, no sumergir la unidad en agua de más de 1 pie (0.30 m) de profundidad, ya que la presión del agua puede dañar el parlante y/o la calidad del sonido.

CÓMO COMENZAR

IMPORTANTE: Antes del primer uso, la pila debe estar completamente cargada. Cuando esté completamente cargada, se apagará la luz roja indicadora detrás de la tapa superior del parlante.

1. Enchufar el cable de carga en la toma USB de su computadora o en cualquier adaptador USB de pared de 5V 1A.

ADVERTENCIA: Usar el cable USB suministrado. NO sustituirlo con ningún otro cable.

2. 2. Retirar el tapón de la toma de carga en la parte superior del parlante y enchufar el cable en la toma. (la luz indicadora estará roja firme mientras se esté cargando).
3. Cuando se haya terminado de cargar, la luz indicadora se apagará. Desenchufar el cable de carga de la toma de carga.
4. Volver a colocar el tapón de la toma de carga, oprimiéndolo firmemente en posición para que no entre agua en la toma.

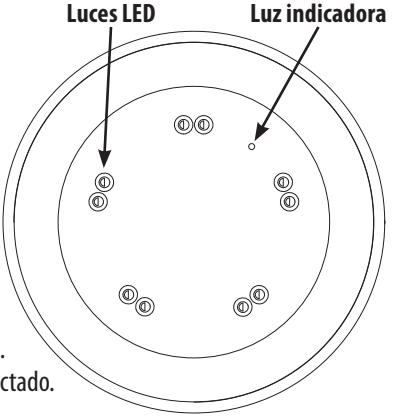
NOTA: Cuando la carga de la pila esté baja, la luz roja indicadora centelleará repetidamente. Volver a cargar el artículo.

ENCENDIDO/APAGADO

Oprimir el botón " ⏻ ". Se escuchará un sonido, y el show de luces y parlante se encenderá o apagará.

SINCRONIZACIÓN DE SU APARATO

1. Oprimir el botón " ⏻ ". Se escuchará un sonido, y el show de luces se encenderá.
2. La luz azul indicadora centelleará mientras el sistema esté buscando aparatos con Bluetooth®.
3. Seleccionar el modo de búsqueda en su aparato (consultar los detalles en el manual del propietario de su aparato).
4. Cuando su aparato encuentre "GAME BT", seleccionarlo y conectarlo.
5. La luz azul indicadora se volverá firme cuando su aparato esté conectado.



Vista de la parte inferior

CONTROL DE LA MÚSICA

1. Oprimir el botón " ▶⏸ " para hacer tocar/hacer parar la música.
2. Mantener oprimido el botón " —/+ " por 1 segundo para cambiar la melodía hacia adelante o hacia atrás.
3. Oprimir el botón " —/+ " para el control de volumen.

SHOW DE LUCES

1. Oprimir el botón " ✱ " para encender o apagar el show de luces.

RECARGA

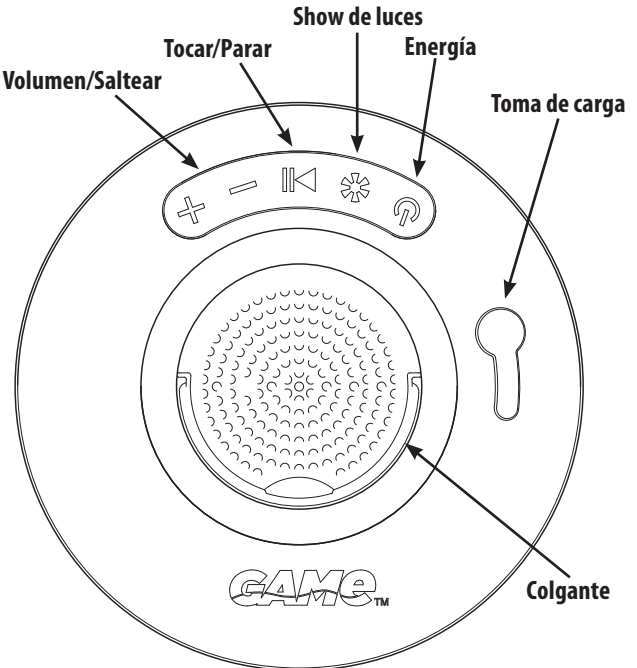
NOTA: No se recomienda cargar el aparato mientras se esté utilizando.

IMPORTANTE: ¡NUNCA cargar el artículo mientras esté en el agua o esté mojado! Pueden ocurrir lesiones graves y/o fatales.

1. La luz roja indicadora centelleará cuando sea necesario recargar el artículo.
2. Siga los pasos indicados en "CÓMO COMENZAR" para recargar el artículo.

IMPORTANTE:

- **Retirar de la piscina cuando no se esté usando para evitar que los extractores de espuma u otros dispositivos lo dañen.**
- **No sumergir la unidad en agua de más de 0.30 m de profundidad ya que la presión del agua puede dañar el parlante y/o la calidad del sonido.**



LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

SECARLO CON UN PAÑO SUAVE DESPUÉS DEL USO.

ALMACENAMIENTO

CUANDO EL ARTÍCULO ESTÉ FUERA DEL AGUA, SE DEBE GUARDAR EN UN LUGAR FRESCO Y SECO.

No dejar el artículo expuesto a la luz directa del sol cuando no se esté usando ya que eso puede dañar las pilas.

IMPORTANTE: Las pilas vienen cerradas en forma permanente en el artículo y no se pueden retirar ni reemplazar. La garantía quedará invalidada si se trata de sacar y/o reemplazar las pilas. La pila en el control remoto se puede reemplazar.

LOCALIZACIÓN DE FALLAS

Problema	Posibilidades/Soluciones
La unidad no responde (no hay energía)	Cerciorarse de que la unidad esté completamente cargada.
	Cerciorarse de que su aparato esté debidamente sincronizado con GAME BT.
Interferencia o estática durante la reproducción de sonidos	Evitar usar el aparato entre estructuras de hormigón, metal u otro tipo de construcción que puedan interferir con la señal.
	Es importante chequear el nivel de la pila de la unidad y del aparato de Bluetooth, y cargarlos si es necesario.
	Cerciorarse de que la antena de su teléfono no esté bloqueada y que esté apuntando hacia el parlante.
No se puede conectar el parlante y el teléfono celular	Cerciorarse de que el parlante esté sincronizado con el teléfono celular.
	Cerciorarse de que la opción del Bluetooth del teléfono celular esté activada. Consultar las instrucciones específicas en la guía del usuario de su teléfono celular.
	Cerciorarse de que el parlante esté a un máximo de 30 pies (9.14 m) de su aparato de Bluetooth y de que no hayan obstrucciones, tales como un muro macizo y grueso u otros dispositivos electrónicos entre ellos ya que pueden acortar la transmisión o provocar interferencia.
	Si todos los pasos que preceden no resuelven su problema, tratar de apagar y volver a encender el parlante.
El show de luces no se ve brillante en el piso de mi piscina.	Verificar que el artículo esté completamente cargado.
	Si el piso de su piscina es de vinilo a color, de pebble tec® o de un material a color, es posible que ciertos colores no se vean tan bien.
No hay show de luces	Verificar que el artículo esté completamente cargado.
	Oprimir el botón de luz en el parlante.
No hay sonido/el sonido es bajo	Verificar que tanto el dispositivo de audio como el parlante de Bluetooth GAME estén cargados.
	Cerciorarse de que el aparato no esté sumergido en agua y que no haya agua en el parlante.
	Cerciorarse de que se haya subido el volumen del dispositivo de audio y del speaker de Bluetooth GAME

IMPORTANTE: Las pilas vienen cerradas en forma permanente en el artículo y no se pueden retirar ni reemplazar. La garantía quedará invalidada si se trata de sacar y/o reemplazas las pilas. La pila en el control remoto se puede reemplazar.

NOTA

- No mezclar pilas viejas y nuevas.
- No tirar las pilas usadas al fuego. Las pilas pueden explotar o tener fugas.
- No mezclar pilas alcalinas estándar (carbono-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Reemplazar las pilas con el tipo de pila correcto y todas al mismo tiempo.
- Remover las pilas si el artículo no se va a usar por un período de tiempo largo.
- Limpiar los contactos de las pilas y también los de los aparatos antes de instalar las pilas.
- No provocar un cortocircuito en el borne de suministro (+) (-).
- No recargar pilas no recargables.
- Las pilas se deben insertar con la polaridad correcta.
- Remover las pilas gastadas inmediatamente y descartarlas debidamente.

Examinar las normas locales para obtener instrucciones sobre cómo descartar pilas.

PRECAUCIÓN: Cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobadas por la parte responsable del cumplimiento pueden invalidar la autoridad del usuario de operar el aparato.

NOTA: Este aparato ha pasado pruebas y se encontró que cumple con los límites para un aparato digital de Clase B, conforme a la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este aparato genera, usa, y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se usa conforme a las instrucciones, puede provocar interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurra una interferencia en una instalación en particular. Si el aparato provoca interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar encendiendo y apagando el aparato, se le recomienda al usuario que trate de corregir la interferencia adoptando una de las medida siguientes:

- Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora
- Aumentar la separación entre el aparato y el receptor
- Conectar el aparato a un tomacorriente en un circuito diferente del cual se ha conectado el receptor.
- Consultar con el concesionario de ventas o con un técnico de radio/TV de experiencia para obtener ayuda.

Este aparato cumple con la Parte 15 de las Reglas de la FCC.

Su operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) Este aparato no puede provocar interferencia perjudicial, y (2) Este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que pueda provocar una operación no deseada.

NOTA: EL FABRICANTE NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGUNA INTERFERENCIA DE RADIO O TV PROVOCADA POR MODIFICACIONES NO AUTORIZADAS A ESTE APARATO. TALES MODIFICACIONES PODRÍAN INVALIDAR LA AUTORIDAD DEL USUARIO DE OPERAR EL APARATO.

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma ICES-003 de Canadá.

DECLARACIÓN DE GARANTÍA LIMITADA

Condiciones generales Esta Garantía Limitada se aplica al producto adjunto ("el Producto") distribuido por Great American Duck Races, Inc., una empresa de Arizona, que opera como Great American Marketing and Events ("GAME"), vendido con esta Declaración de Garantía Limitada. Esta Garantía Limitada es válida en todos los países. • GAME garantiza que el Producto que usted ha adquirido se encuentra libre de defectos materiales o de mano de obra bajo un uso normal durante el período de la garantía. El período de la garantía comienza en la fecha de compra y continúa por noventa (90) días. Su comprobante de la fecha de compra es su recibo de venta o entrega indicando la fecha. • Durante el período de la garantía, GAME reparará o reemplazará toda pieza defectuosa con piezas nuevas, o, a juicio de GAME, piezas usadas que cumplan o sobrepasen las especificaciones de desempeño de las piezas nuevas. Todas las piezas que se remuevan bajo esta garantía se considerarán propiedad de GAME. La pieza de repuesto adopta el estado de la garantía de la pieza o producto removido. • Esta Garantía Limitada no se aplica a piezas desechables. Esta Garantía Limitada no se extiende a ningún producto del cual se haya removido el número de serie, que se haya estropeado o que se haya dejado defectuoso (a) como resultado de un accidente, mal uso, abuso u otras causas externas; (b) como resultado de una operación fuera de los parámetros indicados en la Hoja de Instrucciones que se envía con el Producto; (c) como resultado del uso de piezas no fabricadas o vendidas por GAME; o (d) como resultado de modificaciones o servicios por otros representantes que no sean parte de GAME.

Limitación de responsabilidad GAME no se hace responsable por ningún daño y perjuicio provocado por el Producto o por la falta de desempeño del Producto, incluyendo todo daño y perjuicio directo o indirecto por lesiones personales, ganancias perdidas, ahorros perdidos, daños incidentales, daños consecuentes o cualquier otra pérdida monetaria que surja del uso o de la imposibilidad de usar el Producto. GAME no se hace responsable de ninguna reclamación hecha por terceros o hecha por usted en nombre de terceros. • Esta limitación corresponde tanto si se demandan daños y perjuicios, o si se hace una reclamación bajo esta Garantía Limitada o como reclamación de responsabilidad civil delictuosa (incluyendo negligencia y responsabilidad estricta del producto), una reclamación contractual o cualquier otro tipo de reclamación. Esta limitación no puede ser renunciada ni modificada por ninguna persona. Esta limitación de responsabilidad estará en vigor aún si usted le ha comunicado a GAME o a un representante autorizado de GAME sobre la posibilidad de tales daños y perjuicios.

A EXCEPCIÓN DE LO DECLARADO EXPRESAMENTE EN ESTA GARANTÍA LIMITADA, GAME NO OTORGA NINGUNA OTRA GARANTÍA, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO TODA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UNA FINALIDAD EN PARTICULAR. GAME RENUNCIA A TODA GARANTÍA QUE NO ESTÉ INDICADA EN ESTA GARANTÍA LIMITADA. TODA GARANTÍA IMPLÍCITA QUE PUEDA SER IMPUESTA POR LA LEY, ESTÁ LIMITADA A LOS TÉRMINOS DE ESTA DECLARACIÓN DE GARANTÍA LIMITADA INTERNACIONAL.

Para obtener un servicio bajo garantía, tenga la bondad de llamar por teléfono, escribir o enviar un email directamente a la dirección indicada más abajo.

Esta garantía le otorga derechos legales específicos, y es posible que también tenga otros derechos que varían de un estado a otro.

ADVERTENCIA: GAMEMC ha adoptado en el pasado, y adoptará en el futuro, toda medida legal necesaria para proteger nuestras marcas comerciales, patentes, diseños comerciales y derechos de autor patrimoniales. Esto se aplica, pero no está limitado a productos, diseños de productos, diseños gráficos, embalaje y literatura. Nosotros procesaremos al máximo permitido por la ley a toda persona o entidad que viole esos derechos.

Great American Merchandise & Events™
16444 N. 91st Street
Scottsdale, AZ 85260-1567 USA

tel: 888.382.5988
fax: 602.957.7665

email: products@game-group.com
www.game-group.com

Bluetooth es una marca de comercio registrada. GAME no está afiliada, patrocinada por, ni asociada con Bluetooth.

Diseñado en los EE.UU. Hecho en China.
Patentes de los EE.UU. 7,413,319 & 7,717,582

© 2016 GAME[MC]: Great American Merchandise & Events[MC] Todos los derechos reservados.

4308_R0A_IM_1L_SPN_122816